

Innovatiechallenge Leefbare Wijken en Buurten 2018-2019

Werkatelier 4, verslag team 2

23 mei 2019



Het vierde werkatelier van de Innovatiechallenge Leefbare Wijken en Buurten 2018-2019 vond plaats in Utrecht. Alle teams kwamen bijeen in de Social Impact Factory om verder te werken aan de aanpak en opzet van het 'proof of concept'. Daarbij kregen zij ondersteuning van een viertal gasten vanuit beide corporaties (stakeholders en bewoners) en verschillende leden van de Raad van Inspiratie. Team 2 doet verslag van de dag die in het teken stond van reflectie op de experimenten. De hele middag werd uitgetrokken om op verschillende manieren feedback op te halen over de ontwikkelingen van de teams.

Tijdens het eerste deel gaven de twee subteams, aangevuld met verschillende stakeholders en twee leden van de Raad van Inspiratie, elkaar tips en trucs over de experimenten. Het onderdeel heette wel Dragons Den, maar de sfeer was erg goed. De complimenten vlogen werkelijk om de oren! De tips die werden aangedragen dienden bovendien echt om de experimenten nog sterker te maken en werden dan ook goed ontvangen.

Hieronder wat voorbeelden van een aantal tips die de verschillende teams elkaar hebben gegeven.

Het pop-up woonkamer experiment van GroenWest kreeg een aantal tips mee:

- De organisatie moet zoveel mogelijk bij de bewoners worden gelaten. Niet voor maar mét de bewoners!
- Zorg voor duidelijkheid over wie wanneer aanwezig is in de woonkamer.
- De pop-up huiskamer moet echt van de bewoners zelf worden.

Het experiment van UWoon waarbij een kind uit de wijk tot kapitein wordt benoemd kreeg ook een aantal tips:

- Betrek de netwerken van de kinderen bij het laten uitkomen van de dromen. Misschien willen er wel partijen sponsoren.
- Duurzaamheid is van belang, zowel qua financiën als inzet van de buurt zelf. We moeten onszelf overbodig maken.
- Steeds checken of we onze doelen bereiken. Blijf de vraag stellen of dit nog het instrument is wat we moeten inzetten om ons doel te bereiken.

Al met al dus een geslaagde middag die de teams helpt in het laatste stuk van de Innovatiechallenge, het verder uitbreiden en verbeteren van het experiment.

Quote

'Misschien is wel het belangrijkste wat ik heb geleerd van de Innovatiechallenge dat ik niet altijd meer van tevoren moet weten wat we precies gaan doen. Het plan moet zich vormen gedurende het project aan de hand van de inzichten die je doet door gewoon te praten met mensen. Op die manier zijn we gekomen tot inzichten en een experiment dat we anders nooit zelf bedacht hadden.'